ЗАДАНИЕ   
на разработку приложения безналичных расчетов   
для образовательной экономической игры «**КарьерА**»

**ОБЩЕЕ**

1. Приложение должно работать в браузерах, используемых на гаджетах (Сафари, Хром, Яндекс)
2. Дизайн приложения – соответствует дизайну игры «КарьерА» (<https://karyera-game.ru/>)

**РЕГИСТРАЦИЯ**

1. Приложение позволяет регистрировать участников.
2. При регистрации запрашиваются:
   1. аватар (только картинка из галереи)
   2. ник (только видимые символы, включая кириллицу, длина ≤20 символов
   3. e-mail (уникальное поле)
   4. пароль (буквы, цифры, символы препинания – с дополнительным полем «введите пароль еще раз»)
   5. id аккаунта (автоматически)

a, b, c и d – это пользовательские поля аккаунта

1. При регистрации приложение проверяет на отсутствие в базе аккаунтов с таким же e-mail
   1. Если такой e-mail уже есть, то предлагает ввести другой e-mail или предлагает восстановить пароль:
      1. Восстановление пароля – отправляется пароль аккаунта на e-mail аккаунта
   2. Если такого e-mail нет, то создается новый аккаунт

**АККАУНТ**

1. Страницы аккаунта (в виде закладок на экране, удобных для работы на телефоне – например, внизу экрана, они всегда доступны, не уходят с экрана при прокрутке)
   1. Профиль с функциями
   2. Остаток по счету
   3. Выписка
   4. Заплатить
   5. *ДОП: два типа аккаунтов – личный и бизнес-аккаунт*
      1. *Личный предоставляется при регистрации*
      2. *Бизнес-аккаунт – предоставляется в рамках конкретной Игры (участников со статусом Председатель Правительства)*
   6. *ДОП: у Пользователя со статусов Председатель Правительства – страница выделения бизнес-аккаунтов Участникам – пара полей: (1) тип бизнес-аккаунта из списка и (2) Пользователь-участник Игры (из списка участников Игры). Как только заполняется пара – появляется новая пара для заполнения. Список типов Бизнес-аккаунтов:*
      1. *Председатель Правительства (выдается Администратором)*
      2. *Налоговый инспектор,*
      3. *Полиция*
      4. *Институт,*
      5. *Лечение (Служба быта)*
      6. *Инспектор по лицензированию*
      7. *Трудовой инспектор,*
      8. *Биржа труда*
      9. *Министр внешней торговли*
      10. *Центральный банк*
      11. *Ферма*
      12. *Добыча полезных ископаемых*
      13. *Машиностроительный завод*
      14. *Текстильная фабрика*
      15. *Торговый центр*
      16. *Внешторг*
      17. *Коммерческий банк*
   7. *ДОП: Бизнес-аккаунт, выделенный данному Пользователю в данной Игре*
      1. *Бизнес-аккаунты – по типам видов бизнеса коммерческого и государственного секторов*
      2. *Страницы те же – Остаток, Выписка, Заплатить*
2. **Страница «Профиль» с функциями:**
   1. Отображение параметров профиля (пользовательские и id)
   2. Отражение текущей Игры, в которую добавлен Пользователь
   3. редактирования любого из пользовательских полей аккаунта (без дополнительных подтверждений и верификаций)
   4. удаления аккаунта (аккаунт переходит получает статус архивного: его видит только администратор, по нему не осуществляется проверка e-mail на уникальность – их e-mail не участвуют в проверке e-mail регистрируемого аккаунта на уникальность, то есть если пользователь регистрируется с e-mail, который уже есть, но только у архивного аккаунта, то такая регистрация возможна)
3. **Страница «Остаток по счету»**
   1. Название игры, если Пользователь включен Администратором в Игру
   2. Первоначальное значение – задается Администратором
      1. при регистрации =0
      2. Когда Администратор устанавливает стартовую сумму (см. «Администратор») для какой-либо Игры – у всех участников этой Игры Остаток (личного счета, не бизнес-аккаунта) = установленной Администратором стартовой сумме
   3. Последние 10 операций по счету, включая
      1. Зачисление стартовой суммы (если входит в 10 последних)
      2. Платежи пользователя
      3. Поступления пользователю
      4. Получение кредитов
      5. Погашение кредитов
      6. Оплата налогов
      7. Блокировки счета
   4. Кнопка «Больше операций» (переход на страницу «Выписка»)
4. **Страница «Выписка»** 
   1. Все операций по счету за историю аккаунта, включая
      1. Зачисление стартовых сумм
      2. Платежи пользователя
      3. Поступления пользователю
      4. Получение кредитов
      5. Погашение кредитов
      6. Оплата налогов
      7. Блокировки счета
5. **Страница «Заплатить»**
   1. Получатель (из списка пользователей – участников Игры, в которую включен данных пользователь)
   2. Сумма (только целые числа >0, ≤ текущий Остаток по счету)
   3. «Назначение платежа» (текстовое поле <200 символов)

*ДОП:*

* + 1. *Поле назначение платежа для платежа на личный аккаунт – простое текстовое*
    2. *Для платежа с Бизнес-аккаунта – допустимые типы*
    3. *Если платеж на Бизнес-Аккаунт, то для каждого типа Бизнес-аккаунта – свой формат поля (тип продукции и количество, или тип Обучения и т.д.)*

**ИГРА**

1. Взаимодействие аккаунтов организуется в рамках Игр (турниров). Для этого должны быть созданы таблицы:
   1. Внутренняя таблица Игр (турниров):
      1. id (автоматически)
      2. название
      3. комментарий
      4. дата и время создания
   2. Участники Игр:
      1. id Игры
      2. id Пользователя-участника
      3. не допускается один и тот же пользователь в двух и более Играх

*ДОП:*

1. *Учет продаваемых товаров и ценностей*
2. *Учет выдаваемых кредитов с начислением процентов*
3. *Учет депозитов с %%*
4. *Налоги: уведомление о дате и сумме платежа, НДС?*

**АДМИНИСТРАТОР**

1. Аккаунт Администратора:
   1. Объединение аккаунтов пользователей в Игру
      1. Создание записи в таблице «Игры»
      2. Создание записей в таблице Участников Игры
      3. Оба действия делаются в едином интерфейсе, выбор участников – из списка всех аккаунтов (кроме архивных и уже включенных в другие игры – запрещено одному аккаунту участвовать в разных Играх одновременно)
   2. Назначение для Игры Председателя правительства (из списка пользователей-участников Игры)
   3. Поле ввода Стартовой суммы – см. «Страница “Остаток по счету”»
      1. выбор «Игры», для которой вводится стартовая сумма (из списка созданных «Игр»)
      2. поле ввода суммы (только целое число >0 и <1’000’000)
      3. кнопка «ОК»
   4. Список всех аккаунтов пользователей
   5. Пароль администратора подходит к любому аккаунту
   6. Из списка аккаунтов – возможность войти в любой аккаунт без пароля
   7. Администратор в любом аккаунте может выполнять любые действия (из функционала аккаунта) без ограничений в отношении профиля
   8. Администратор может блокировать любой аккаунт (можно войти, но нельзя редактировать или осуществлять расчеты, только просмотр)
   9. Администратор может удалять (перевод аккаунта в статус архивного)
   10. Отдельно – просмотр аккаунтов в архиве (отдельная кнопка, отдельный список, функция только просмотра)